

Väike-Maarja valla 2015/2016. a meistrivõistluste juhend

Eesmärk

Populariseerida vallas tervislikke eluviise. Selgitada 2015/2016. hooaja valla meistrid 13 spordialal.

Korraldamine

Võistlused viib läbi Väike-Maarja Valla Rahvaspordiklubi.

Võistluste peakohtunikud:

Kabe, male, mälumäng - Ivar Lass

Piljard, koroonas - Maili Tannbaum

Sulgpall, lauatennis - Väino Stoltsen

Võrkpall, rannavõrkpall - Tarmo Rebane

Korvpall - Mikko Virkala

Jalgpall, Futsal Cup - Peeter Ilves

Laskmine - Jaanus Raidlo

Tennis - Andri Part

Suusatamine - Jane Kool

Aeg ja koht

Võistluste toimumisajad on sündmuste kalendris.

Võistluste toimumise kohad:

Koroonas - Triigi spordihoone

Lauatennis - Triigi spordihoone

Mälumäng - Georgi söögituba

Suusatamine - Ebavere tervisespordikeskus

Sulgpall - Triigi spordihoone/ Väike-Maarja spordihoone

Rannavõrkpall - Väike-Maarja, Triigi

Võrkpall - Väike-Maarja spordihoone

Korvpall - Väike-Maarja spordihoone

Jalgpall - Väike-Maarja spordiväljak

Saalijalgpall - Väike-Maarja spordihoone

Tennis - täpsustamisel

Laskmine - õppekeskuse all olev lasketiir

Piljard - Väike-Maarja spordihoone

Osavõtjad

Võistlustest võivad osa võtta kõik isikud, kes elavad, töötavad või õpivad Väike-Maarja vallas.

Võistlussüsteem

Võistlustel selgitatakse valla meistrid nii individuaalarvestuses kui ka võistkonniti.

Valla meistrivõistlused viiakse läbi koroonas, lauatennis, mälumängus, suusatamises, võrkpallis, korvpallis, sulgpallis, rannavõrkpallis, jalgpallis, saalijalgpallis, laskmises, tennis ja piljardis.

Võistlused on koroonas, sulgpallis, lauatennis, laskmises kolmevoorulised, millest arvesse läheb kaks; mälumängus neljavoerulised, millest arvesse läheb kolm.

Võistlussüsteem selgub kohapeal ning sõltub võistlejate ja võistkondade arvust.

Sportmängudes saab varuvõistleja medali siis, kui osaleb vähemalt 25 % turniiri mängudes.

Paremuse selgitamine

1. Eespool on see võistleja, kellel on rohkem kohapunkte.
2. Võrdsete punktide korral on eespool see, kes omavahelise mängu on võitnud.
3. Surnud ringi puhul on eespool on see võistleja, kellel on:
 - a) rohkem võidetud mängu;
 - b) kellel on vähem kaotatud mängu;
 - c) võrdsete kaotatud mängude puhul vaadatakse omavahelist mängu (võitja on eespool);
 - d) võrsete punktide korral korraldatakse surnud ringi võistlejate vahel lisavoor.

Autasustamine

Autasustatakse iga ala kolme esimest medaliga, lastel lisandub medalile ka väike maius.