



Väike-Maarja valla 2013/2014. a meistrivõistluste juhend

I Eesmärk

Populariseerida vallas tervislikke eluviise. Selgitada 2013/2014 hooaja valla meistrid 15 spordialal.

II Korraldamine

Võistlused viib läbi Väike-Maarja Valla Rahvaspordiklubi. Võistluste peakohtunikuks on Väike-Maarja valla rahvaspordiklubi juhatuse esimees Ants Rikberg.

III Aeg ja koht

Võistlused viiakse läbi tavaliselt esmaspäeviti, algusega kell 18.00 või laupäeviti.

Võistluste toimumise kohad:

Kabe - Triigi spordihoone

Male - Triigi spordihoone

Koroona - Triigi spordihoone

Lauatennis - Triigi spordihoone

Mälumäng - Georgi söögituba, Simuna rahvamaja

Suusatamine - Ebavere tervisespordikeskus

Sulgpall - Triigi spordihoone

Rannavõrkpall - Väike-Maarja

Võrkpall - Simuna spordihoone

Korvpall - Väike-Maarja spordihoone

Jalgpall - Triigi

Triatlon - Äntu paisjärv – Ebavere

Tennis - Müüriku

Laskmine - õppekeskuse all olev lasketiir, Tamsalu spordihoone lasketiir

Piljard - Väike-Maarja spordihoone

IV Osavõtjad

Võistlustest võivad osa võtta kõik Väike-Maarja valla territooriumil töötavad, õppivad või elavad elanikud.

V Võistlussüsteem

Võistlustel selgitatakse nii valla meistrid individuaalarvestuses kui ka võistkonniti.

Valla meistrivõistlused viiakse läbi kabes, males, koroonas, lauatennis, mälumängus, suusatamises, võrkpallis, korvpallis, sulgpallis, triatlonis, rannavõrkpallis, jalgpallis, laskmises, tennis ja piljardis.

Võistlused on kolmevoorulised, millest arvesse läheb kaks, välja arvatud kabe, male, sportmängud, triatlon, suusatamine, mis on ühevoorulised.

Võistlussüsteem selgub kohapeal ning sõltub võistlejate ja võistkondade arvust.

Sportmängudes saab varuvõistleja medali, auhinna ja diplomi siis, kui osaleb vähemalt 25 % turniiri mängudes.

VI Majandamine

Võistluse majandamiskulud kannavad võistlejad ise, välja arvatud autasustamine ja võistluskohta sõit, kui sellest on kuulutusel eelnevalt teatatud.

VII Paremuse selgitamine

- Eespool on see võistleja kellel on rohkem kohapunkte.
- Võrdsete punktide korral on eespool see, kes omavahelise mängu on võitnud.
- Surnud ringi puhul on eespool on see võistleja, kellel on
 - a) rohkem võidetud mängu;
 - b) kellel on vähem kaotatud mängu;
 - c) võrdsete kaotatud mängude puhul vaadatakse omavahelist mängu (võitja on eespool);
 - d) võrsete punktide korral korraldatakse surnud ringi võistlejate vahel lisavoor

VIII Autasustamine

Autasustatakse iga ala parimat medaliga ja kolme paremat diplomiga.

Info Ants Rikberg, tel 529 0745